

ドラフリッツ



8さい 2~4人 15min 対戦

ルールブック ver 2.0

produced by asoboard

ストーリー

**あなたは運び屋ドラゴンとなり、
「におい」と「かたち」を見極めて
食べ物を見つけ、ウンコを押し付けよう！**

あなたは、誇り高きドラゴン一族の運び屋です。
今日も、明日も荷物をせっせと運びます。

そんなある日、配達する荷物を仕分ける
マシンが壊れてしまいました。
これでは、荷物に何が入っているか、分かりません。

誇り高きドラゴン一族は決して諦めません。
自分で荷物を仕分け、お客様へ届けると言います。

しかし、荷物は既に配達用の木箱の中・・・
ドラゴン達はなんと、木箱のにおいを嗅いだり、
木箱の中を覗き込んで荷物を見極めようとします。

荷物の中には、お客様が大好きなソフトクリームや
タマゴが入っています。そしてなんと、ドラゴン達が
“フリッツ”としたウンコが混ざっているとの噂も。

仲間同士で荷物を検品した結果を教えあい、
ときにはウンコをソフトクリームだなんて
言っちゃったりして、自分だけがお客様にいい荷物を
届けることができるよう、荷物を交換しましょう。

においとかたちを見極めて、
食べ物を見つけて、ウンコを誰かに押し付ける。
誇り高きドラゴンなら、朝飯前でしょう？

これウンコっぽいね・・・



いやタマゴだろ！
嘘ついてるな～！



内容物

荷物カード

ドラゴン達が配達・検品する荷物を表すカード。



ソフトクリーム
1枚

たまご
1枚

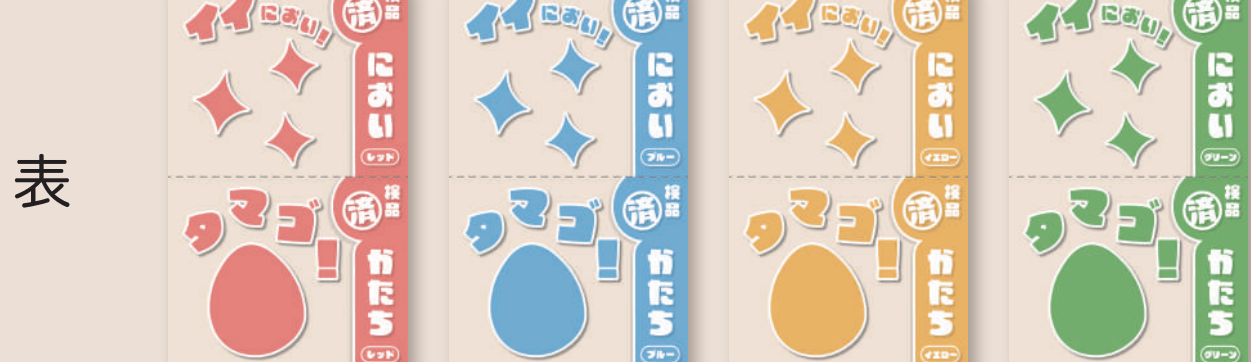
ウンコ
3枚



ギザギザウンコ(拡張ルール用)
1枚

検品カード

ドラゴン達が検品した結果を表すカード。



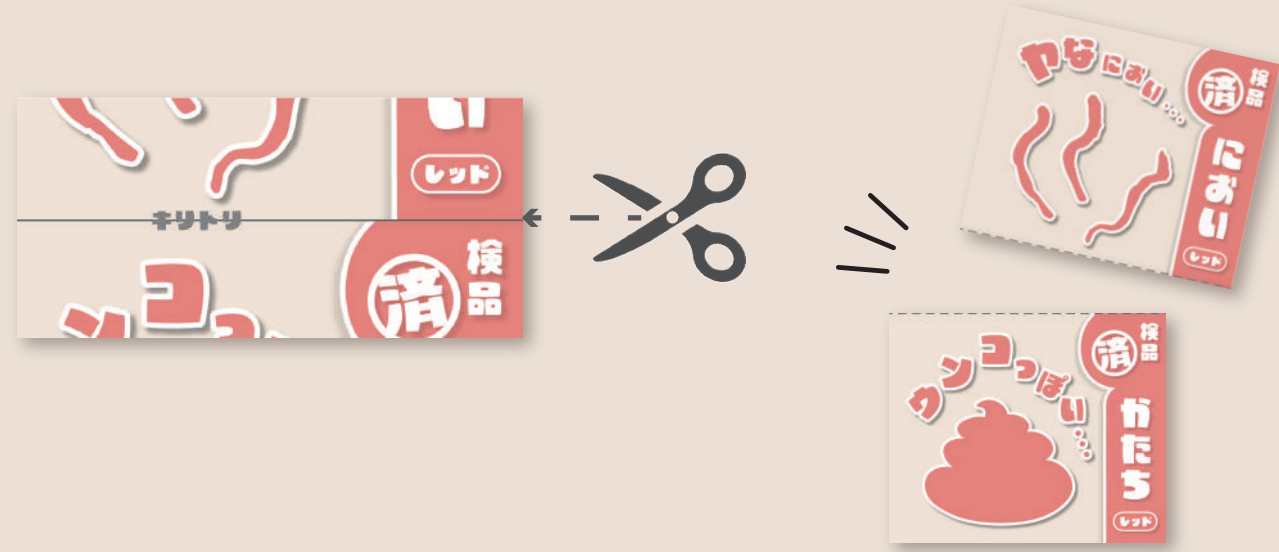
各プレイヤー用 2枚ずつ



表

裏

スタートプレイヤー用 1枚



キリトリ線に沿って切り離してください。

ドラゴンカード

プレイヤーカラーとファイアの使用状態を表すカード。



各プレイヤー用 1枚ずつ

評価点カード

獲得した配達物に応じた得点を表すカード。



3点と1点セット

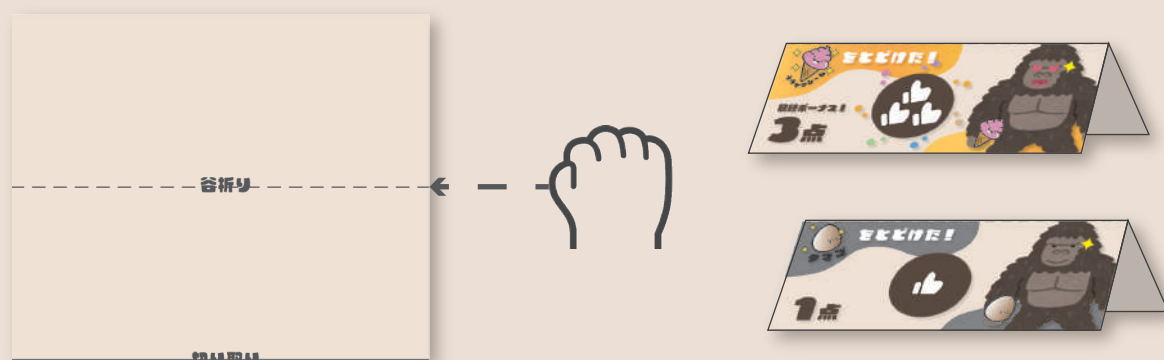
2点と1点セット

1枚

2枚



裏面のキリトリ線に沿って切り離してください。



裏面の谷折り線に沿って折り、立ててください。

ゲームの準備

準備イメージ

ゲームの準備が完了した時の盤面イメージは以下です。
(※4人プレイ時)



準備の流れ

1. このゲームは、プレイ人数によって使用する荷物カードの枚数が異なります。
以下の表に従い、荷物カードを準備し、すべて裏向きに重ねてひとつの束にします。

プレイ人数	ソフトクリーム	タマゴ	ウンコ
2～3人	1枚	1枚	2枚
4人	1枚	1枚	3枚

余ったカードは、ゲームから除外します。

(※なお、ギザギザウンコは拡張ルール用のカードのため、2回目以降のプレイで使用することを強くおすすめします。)

2. 「1.」で束ねた荷物カードを裏向きのままシャッフルし、各プレイヤーに裏向きのまま1枚ずつ配ります。
3. 「2.」でプレイヤーに配らなかったカードは、場札として裏向きのまま全員の手が届く位置に置きます。
(プレイ人数が2人の場合は、場札が2枚になります。
1枚ずつ分けて置き、別の場札として扱います。)
4. ドラゴンカードを表面で各プレイヤーに配ります。
5. 「4.」で配ったドラゴンカードの色に応じた検品カードを4枚ずつ、各プレイヤーに配ります。
内訳は、以下の通りです。
 - ・「におい」の検品カード：2枚
 - ・「かたち」の検品カード：2枚
6. スタートプレイヤーを決めます。
最近”プリッ”とした人がスタートプレイヤーです。
誰も名乗り出なければ、ジャンケンで決めて下さい。
7. スタートプレイヤーに、スタートプレイヤー用の検品カード(グレー色)を2枚配ります。
 - ・「におい」の検品カード：1枚
 - ・「かたち」の検品カード：1枚
8. 評価点カードを、適当な場所にまとめて置きます。

ゲームの目的

このゲームは”直接中身を確認できない荷物”の「におい」と「かたち」から中身を推理し、嘘をついたりして、相手にウンコ(0点)を押し付けるブラフゲームです。(ちなみに、荷物のお大半はウンコです。)

3ラウンドの騙し合いを経て、最後に所持している評価点が最も高いプレイヤーが勝利となります。

荷物にはソフトクリームとタマゴが1つずつ、そしてウンコがいっぱいあります。タマゴを取れば、手堅く評価点を得ることができ、ソフトクリームを取れば、一気に高得点を得ることができます。ただし、「かたち」が同じウンコを取ってしまうと0点です。間違えないよう注意してください。

荷物ごとの「かたち」「におい」と、評価点は以下の通りです。

配達物	かたち	におい	評価点
	ウンコっぽい 	イイにおい! 	1,2 ラウンド目は 2点 3 ラウンド目は 3点
	タマゴ! 	イイにおい! 	1点
	ウンコっぽい 	ヤギにおい 	0点

ゲームの流れ

全体の流れ

このゲームはラウンド制で進行し、1つのラウンドは4つのフェーズに分かれています。合計3ラウンドを実施したらゲームが終了し勝敗確認に移ります。概要は以下の通りです。



フェーズ1

場札の検品

このフェーズでは、スタートプレイヤーのみが手番を行います。スタートプレイヤーは、場札となっている荷物について、ヒントを得ることができます。スタートプレイヤーは、場札の荷物に対し、「におい」か「かたち」のどちらを確認(検品)するか、選んでください。



スタートプレイヤーは、選んだ方のカードの端を少しだけめくるようにして、その荷物の「におい/かたち」を確認してください。

カードの端を少しめくる



においが分かった!



“ココまで”の線よりめくらないようにしましょう!

スタートプレイヤーは、確認した「におい/かたち」に応じた検品結果を皆に報告してください。

この時、嘘をついても構いません。(例えば、においを確認したら『やなににおい』だったけど、『イにおい』だったと報告しても構いません。最初は深く考えなくて大丈夫です。)

次に、スタートプレイヤー用検品カードを、宣言した内容が記されている面を表にして、荷物カードの上に乗せます。



ここまでがフェーズ1です。続いて、フェーズ2に移ります。

フェーズ2

スタートプレイヤーから順に以下の「1.」～「3.」の手番を行います。

1. 荷物の検品
2. 検品した結果の報告
3. 荷物の交換

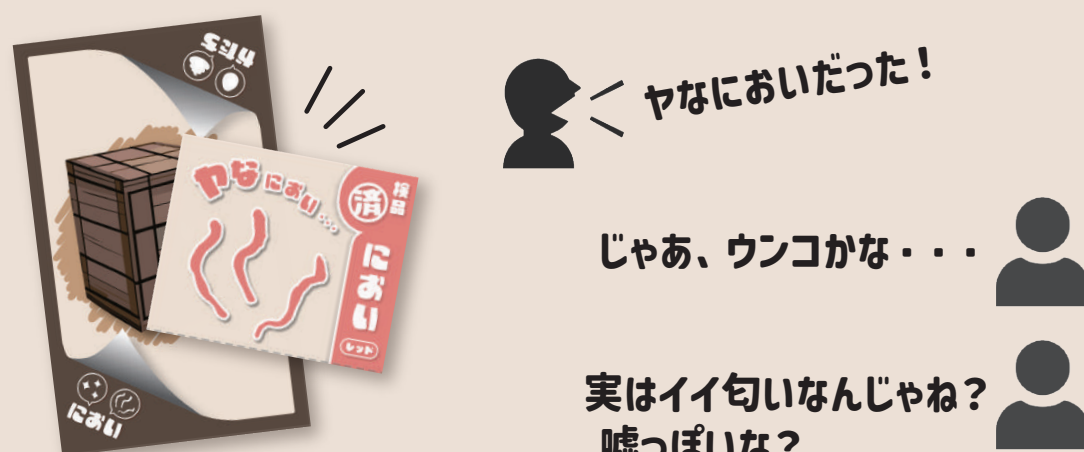
1. 荷物の検品

自分が所持している(自分の目の前にある)荷物に対して、検品を行います。「におい」か「かたち」のどちらを選び、選んだ方のカードの端を少しだけめくるようにして、その荷物の「におい/かたち」を確認してください。

2. 検品結果の報告

「1.」で確認した結果を、声に出して皆に報告してください。この時、実際にカードに書かれていた内容と異なる結果を報告しても構いません。(※「かたち」を確認したのに、「におい」の結果を報告することは、できません。)

報告が終わったら、報告した内容に応じた自分の検品カードを、検品した自分の荷物カードの上に乗せてください。この時、他プレイヤーは自由に喋って構いません。



3. 荷物の交換

検品した自分の荷物を、他の荷物と交換するかどうか選ぶことができます。交換をしなくても構いません。

交換をする場合は、交換をする対象を「他のプレイヤーが持つ荷物」か「場札の荷物」のどちらかから選びます。選び終わったら、自分の荷物と、選んだ対象の荷物を裏向きのまま交換します。荷物の上に検品カードが上に乗っている場合は、乗せたまま交換してください。(※なお、交換の申し出を断ることはできません。)



「1.」～「3.」の手番を行ったら、手番終了です。手番を左隣のプレイヤーに移し、次の手番を初めてください。各プレイヤーが2回ずつ「1.」～「3.」の手番を行ったら、フェーズ3に移ります。

<ファイア>アクションについて

ゲームの準備時に各プレイヤーに配られているドラゴンカードを使用して、<ファイア>を行うことができます。

<ファイア>を行うと、即座に「自分の荷物」と「場札の荷物」を裏向きのまま交換することができます。<ファイア>の使用方法和、使用できるタイミングについて説明します。

●使用方法

「ファイア!」と宣言しながら、ドラゴンカードを示してください。使用したあとは、ドラゴンカードを裏返して、使用済であることが分かるようにしてください。



<ファイア>を使用できる回数は、各プレイヤー、ゲーム中(全3ラウンド中)に1回のみです。(※プレイ人数が2人の場合のみ、ラウンド毎に1回使用できます。ラウンド開始時に裏返ったドラゴンカードがある場合は、表向きにしてください。)

●使用できるタイミング

<ファイア>を使用できるタイミングは、以下の2つです。

- ・自分及び他プレイヤーが、手番「1.」を開始する前
- ・フェーズ3(後述)

場札にある荷物と自分の荷物を交換したい時は、積極的に狙っていきましょう。

なお、複数人が<ファイア>の使用を宣言した場合は、宣言をした順に処理をしてください。(※フェーズ3で使用する場合は、スタートプレイヤーからの処理となります。)

フェーズ3

最後のファイア

ゲーム中に一度も<ファイア>を使用していない(所持しているドラゴンカードが表面になっている)プレイヤーのみが、このフェーズの対象プレイヤーとなります。



対象のプレイヤーが1人の場合は、そのプレイヤーが<ファイア>を使用したい場合、通常通り<ファイア>の処理を行ってください。使用しなくても、構いません。

対象のプレイヤーが複数人いる場合は、「せーの!」の合図で一斉に<ファイア>を使用するかどうか、宣言します。使用する場合は、「ファイア!」と宣言し、使用しない場合は、何も言わないで下さい。



<ファイア>の使用を同時に宣言したプレイヤーがいる場合、手番順が早いプレイヤーから<ファイア>の効果を処理してください。この時、途中で取り消すことはできません。

フェーズ4

荷物の評価

各自が持つ荷物の評価を行うフェーズです。いわば、得点を獲得するフェーズです。

各自が持つ荷物カードを一斉にめくり、荷物の中身を確認してください。その後、荷物に応じた評価点カードを獲得してください。評価点は以下の通りです。

ソフトクリーム	タマゴ	ウンコ
1、2ラウンド目: 2点 	1点	0点
3ラウンド目: 3点 		

評価点カードの獲得が終わったら、次のラウンドに移ります。そのラウンドで最も高い評価点を獲得したプレイヤーを次のラウンドのスタートプレイヤーとし、スタートプレイヤー用検品カードを受け取ってください。

ゲームの終了

勝敗の確認

合計3ラウンドが終わった時点で、ゲーム終了です。その時点で獲得している評価点が最もプレイヤーがゲームに勝利します。



今後とも
なにとぞなにとぞ

おまえはいい運び屋だ!



拡張ルール ギザギザウンコ混入

かたちがウンコでもタマゴでもない・・・
特殊な効果を持った『ギザギザウンコ』が
荷物に紛れてしまった！最悪だ！

本製品には、拡張ルールとして「ギザギザウンコ」が入った
荷物カードが1枚付属しています。

裏



表



ギザギザウンコ
1枚

お好みに合わせて、ゲームの準備を行う前に、通常の「ウンコ」1枚と差し替えて使用して下さい。

フェーズ4にて、ギザギザウンコを獲得してしまったプレイヤーは、即座に以下の処理を行って下さい。

- ・評価点カードがあれば、ランダムに1つ失う。

(所持する評価点カードを直接見ずに選んでください。)

細則

■Q1.

2人プレイの時に、両方のプレイヤーがウンコ(0点)を獲得しました。次のラウンドのスタートプレイヤーはどうすればよいのでしょうか？

▼A.

次のラウンドも、同じ人がスタートプレイヤーをしてください。

■Q2.

検品でカードをめくるときに、跡が残って木箱の中身がバレてしまわないのでしょうか？

▼A.

なるべく跡が残らないように、以下の点にご注意頂くことをおすすめします。

- ・荷物カードを机の端まで寄せてからめくる。

(ポーカーのハンド確認の要領)

- ・ラウンドの終了毎に、荷物カードを重ねた状態でカードの端を手でつまみ、なじませる。

- ・スリーブに入れる。

(カードサイズ:名刺 55mm × 91mm)

■Q3.

自分以外のプレイヤーが<ファイア>の使用を宣言し、効果を処理したあとに、自分が<ファイア>を使用することは可能でしょうか？

▼A.

はい。可能です。自分又は他プレイヤーの手番「1.」が開始する前であれば、使用することができます。

他プレイヤーの<ファイア>の処理の様子見しながら、使用することも一つの戦法です。(※フェーズ3で使用する場合は、必ず他のプレイヤーと同時に<ファイア>を使用するかしないか、宣言して下さい。)

クレジット

制作:遊ぼーど!

協力:実範、きゃらばん、イチ、かく、エヌ氏

テストプレイ・校正にご協力頂いた方々

■ 遊び方の質問や、商品に関するお問い合わせは以下まで

Email:asoboardch@gmail.com

X(Twitter):asoboardch



遊ぼーど!